# LightShark

LIGHTSHARK est une marque dédiée à l'éclairage, créée par la société espagnole WORK PRO®, proposant une gamme exclusive de produits conçus pour répondre aux besoins réels des professionnels.

Après avoir investi au cours des dernières années dans la Recherche & Développement, l'entreprise dispose maintenant de sa propre usine dédiée au développement des produits. Cet énorme investissement a contribué à la forte évolution de la marque. Son succès sur les salons professionnels est l'illustration du savoir-faire de l'entreprise, aujourd'hui l'une des plus importantes du secteur en Espagne, avec une reconnaissance internationale.

Le processus qualité est primordial. WORK PRO® ne conçoit pas seulement de nouveaux produits ! WORK PRO® les améliore constamment en tenant compte des commentaires des utilisateurs, grâce à une prise en charge de la conception globale des produits, des composants internes jusqu'à la finition.

En reconnaissance de sa stratégie de recherche et de son développement technologique, WORK PRO® a reçu le soutien du Ministère de l'Industrie, de l'Énergie et du Tourisme Espagnol et L'Union européenne reconnaît notre contribution à notre secteur d'activité.

*marque espagnole*

**276**
LS-1
LS-CORE
Consoles lumière connectées

**277**
LS-WING
Contrôleur

**277**
LS-NODE
Nodes

# LS-1, LS-CORE

**LS-1**

Console LS-1 avec tablettes

LightShark est un système de contrôle d'éclairage multiplateforme permettant de contrôler jusqu'à 4 univers DMX (8 univers sACN), doté d'une interface utilisateur Web ultrarapide, capable de connecter jusqu'à 3 appareils en même temps pour créer votre propre système de contrôle multi-écrans. La connexion des appareils s'effectue autant grâce au point d'accès wi-fi des consoles LS1 et LScore que par la connexion Ethernet embarquée.

Grâce à ce concept, LightShark propose une solution plug & play, évitant l'inconvénient d'avoir à installer un logiciel ou un pilote sur un ordinateur. En effet, un navigateur Web est tout ce dont vous avez besoin pour avoir un accès complet au système de contrôle, et ce, quel que soit le système d'exploitation (iOS, Android, Linux, Windows, macOS). LightShark est un nouveau concept dans le contrôle de l'éclairage et c'est une solution parfaite pour les applications comme les boîtes de nuit, les DJ's, les événements de taille moyenne et d'entreprise, les écoles, etc ...

LightShark propose une interface utilisateur claire et simple. Tout éclairagiste pourra utiliser 100% des fonctionnalités de LighShark en moins de 15 minutes. Les nouveaux utilisateurs s'adapteront rapidement et pourront créer des tableaux spectaculaires sans aucune connaissance technique grâce au moteur d'effets intégré.

La gamme LightShark comprend deux produits indépendants intégrant le moteur logiciel LightShark : la console LS-1 et le LS core.

La console LS-1 intègre le moteur logiciel et y associe une surface de contrôle intuitive et ergonomique digne des plus puissantes consoles d'éclairage. Le LS-Core, quant à lui, omet la surface de contrôle, mais offre exactement le même logiciel de contrôle et la même puissance de traitement.

**56LSX001** Console lumière avec surface de contrôle LS-1 | 1 318,00
**56LSX002** Console lumière sans surface de contrôle LS-Core | 499,00

ACCESSOIRES
**64MCS019** Mallette de transport pour LS-1 | 196,00
**64MCS015** Mallette de transport sur roulettes pour LS-1 | 269,00
**13504** Housse pour console LS-1 | 209,00
**28LLG001** Flexible lumineux pour LS-1 | 22,00
**LSAR19** Châssis Rack 1U pour pour LS-Core et LS-Node | 62,00

- Console lumière DMX connectée sur navigateur web
- Gestion de 4 univers DMX (8 en sACN)
- 2 univers sur le boitier LS CORE (5 broches) (les suivants sur un node ArtNet ou sACN)
- Console pilotable par tablette, smartphone, pc & mac
- Compatible Windows / IOS / Linux / Androïd
- Wifi & Ethernet (100/1000) - 3 périphériques peuvent être connecté à la console
- Afficheur
- Interface utilisateur intuitive et facile à utiliser avec fonction multitouch
- Serveur Web intégré
- Point d'accès WiFi intégrée
- Compatible avec les protocoles DMX, ArtNet, sACN, HTTP
- 20 effets modifiables intégrés
- Fondu enchaîné automatique / manuel
- Nombre illimité de préréglages utilisateur
- Bibliothèque de périphériques étendue et éditeur de machine intégré
- Jusqu'à 30 lectures virtuelles
- Gestion précise des effets
- Gestion des couleurs RGB & CMY

- 2 sorties DMX (XLR 5 broches)
- 1 sortie réseau RJ45 (ArtNet & ethernet)
- 1 ports USB
- Dimensions : 108 x 40 x 142 mm
- Alimentation externe 5V/2A incluse
- Livrée sans tablette

**64MCS019**

**LSAR19**

**64MCS015**

# LS-WING, LS-NODE

LS-WING

LS-Wing innove en rassemblant plusieurs produits en un seul : une extension de contrôle pour les consoles LS-1 et LS-Core, un contrôleur OSC/UDP, un contrôleur MIDI et un contrôleur de commandes programmable.

LS-Wing envoie et reçoit des commandes OSC sur un réseau Ethernet vers ou à partir de n'importe quel logicile ou appareil compatible avec ce protocole. De plus, il peut envoyer et recevoir des messages UDP, ce qui le rend compatible avec n'importe quel appareil AV ou logiciel du marché.

LS-Wing offre une polyvalence exceptionnelle pour le contrôle d'éclairage, car il peut être configuré pour être compatible avec d'autres systèmes d'éclairage. Développé comme un produit 4 en 1, LS-Wing peut être une simple extension de contrôle, un contrôleur matériel OSC ou une console MIDI autonome pour tout appareil qui accepte le contrôle MIDI via USB. Quatre ports USB sont disponibles, y compris un port USB-B, ce qui facilite la connexion aux appareils MIDI et le chargement des smartphones et tablettes.

Dans les 4 modes, LS-Wing dispose d'un node de conversion intégré ArtNet / sACN vers DMX offrant deux univers Direct DMX. Les produits LS -1 et LS -Core offrant déjà deux univers DMX via une connexion XLR, l'ajout d'un LS-Wing permet de doubler le nombre d'univers DMX disponibles pour chaque console. Sa conception 4 en 1 en fait facilement le contrôleur le plus polyvalent et le plus fonctionnel du marché. Les professionnels de l'éclairage travaillant dans les théâtres et les spectacles peuvent ainsi avoir le contrôle complet de plus d'un appareil à la fois simplement en utilisant différentes pages sur la même unité de commande.

**56LSX004** Contrôleur LS-Wing | 980,00

LS-CORE

La série LS-Node est la nouvelle gamme de streaming RDM / DMX de LIGHTSHARK qui prend en charge les normes industrielles ArtNet & sACN. Ils comprennent 3 modèles différents : LS-Node1, LS-Node2 et LS-Node4, chacun d'eux ajoutant son nombre respectif d'univers DMX librement configurables.

Les LS-Node sont au même format physique quart de rack que celui du LS-Core et sont alimentés via un connecteur USB-C compact ou par PoE, ce qui est utile lors d'une utilisation dans des installations où ils peuvent être montés en rack avec un châssis optionnel LS-AR 19.

Tous les produits LS-Node sont livrés avec un switch Ethernet intégré 2 ports et sont multiprotocoles, prenant en charge les normes ArtNet et sACN.

LS-Node 1

LS-Node 2

LS-Node 4

Les LS-Node sont entièrement compatibles avec les consoles LightShark et peuvent également être configurés via un serveur Web, pour les paramètres tels que la fréquence d'images DMX (de 15 à 40 images/s), les mises à niveau de firmware, le routage indépendant des ports RDM / DMX (n'importe quel univers peut être routé indépendamment vers n'importe quel port RDM / DMX ) et les modes d'utilisation.

Avec la compatibilité ArtNet / RDM, les LS-Node permettent la configuration, la surveillance d'état et la gestion des appareils distants à partir de consoles d'éclairage.

Les LS-Nodes disposent des modes d'utilisation suivants :

- Single Mode : émetteur-récepteur DMX vers ArtNet/sACN (modèles LS-Node1 et LS-Node2) configurable via Internet.
- Merger Mode : les LS-Nodes peuvent recevoir différents univers (via ArtNet / sACN ou DMX) et les fusionner dans la même sortie, en sélectionnant les modes de fusion HTP / LTP.
- Backup Mode : lorsque LS-Node fonctionne en mode backup avec 2 consoles connectées, le périphérique peut détecter une perte de connexion à partir de la console principale et basculer automatiquement vers la console de sauvegarde avec une latence maximale de 3 secondes.

**56LSN001** LS-Node 1 | 222,00
**56LSN002** LS-Node 2 | 276,00
**56LSN004** LS-Node 4 | 349,00